令和4年 第2回登別市農業委員会総会議事録

- 1 開催日時 令和4年1月21日(金)11時00分から11時15分
- 2 開催場所 伊達市農業協同組合 登別支所 2階会議室
- 3 出席委員(9人)

会長 季員 2番 古原 被 2番 三鷹 敬夫 3番 古鷹 小 4番 近井 第 5番 佐々木 6番 佐々木 7番 熊谷 源

- 4 欠席委員(0人)
- 5 議事日程
 - 第1 議事録署名委員の選任及び会議書記の指名

8番 赤樫 治

- 第2 議案第1号 農地法第3条第1項の規定による許可申請について(継 続審議)
- 6 農業委員会事務局職員

事務局長渡部光夫総括主幹西本利博主査沼田かおる主査野戸崇敬

7 会議の概要

事務局長 ただいまより、令和4年第2回総会を開会いたします。

本日の出席委員は、9名中9名でありますので、農業委員会等に関する法律第27条第3項の規定により、総会は成立しております。

それでは、登別市農業委員会会議規則第3条の規定により、議長は会長が務めることになっておりますので、これより以後の議事の進行は逢坂会長にお願いいたします。

議 長 これより議事に入ります。

まず、日程番号第1「議事録署名委員の選任及び会議書記の指名」を行います。

登別市農業委員会会議規則第9条第1項に規定する議事録署 名委員ですが、私から指名させていただくことにご異議ありませ んか。

(「異議なし」の声あり)

議 長 それでは、議事録署名委員は、1番古町委員、2番三原委員に お願いします。

> なお、本日の会議書記には、事務局職員の西本総括主幹を指名 します。

以上で、日程番号1を終わります。

議 長 次に、日程番号第2 議案第1号「農地法第3条第1項の規定 による許可申請について」を議題とします。

> なお、本件につきましては、農業委員会等に関する法律第31 条の議事参与の制限に該当しますので、●●委員には退席をお願 いします。

ここで、暫時休憩します。

(●●委員退席)

会議を再開します。 事務局より説明願います。

事務局長 議案第1号「農地法第3条第1項の規定による許可申請について」は、令和●年●●月●●日に開催した第●●回農業委員会総会で委員から確認事項が出て、会場の時間内までに確認事項が

事務局長

明確になる見込みが低かったことから審議を保留しておりました。

後日、総会内で出た確認事項を、申請者に聞き取りしたところ、申請者から一部内容を訂正する資料の提出がありましたので、この点について説明させていただきます。

まず、確認事項の1点目としまして、第●●回総会議案書4ページ「5 権利を取得しようとする者及びその世帯員等の大農器具及び家畜の所有状況並びに農作業に従事する者の状況(農地法第3条第2項第1項関係)」の(2)大農機具又は家畜の種類・数量について、農機具のリース状況を確認したいとのことでした。

これについては、第●●回総会議案書1ページから2ページまでに記載のとおり、申請者に聞き取りの結果、農機具のリースは申請が許可された後、進めるものであるということが確認でき、申請者から訂正の資料提出がありました。

トラクター、ロールベーラー、マニュアスプレッダーについては、従業員からのリース、また、モーア、レーキ、テッターについては、申請者自身が取得することで確保を予定しているとのことです。

次に、確認事項の2点目として、第●●回総会議案書5ページ「7 権利を取得しようとする者又はその世帯員等が行う耕作又は養畜の事業に必要な農作業への従事状況(農地法第3条第2項第4号関係)」では、従業員●●氏の農作業への年間従事日数が●●日と記載されていることについて、本欄は、当該農地の耕作等に係る農作業日数だけではなく、経理や資材購入なども含めた営農全体に係る日数も含まれます。●● 氏からは、この考え方でいうと、●●日の記載で間違いない旨確認がとれております。

議長

以上が確認事項についての説明となります。

ただいま、事務局長から前回総会で不明確であった確認事項についての説明がありました。この件について、質疑はありませんか。

議長

(「なし」の声あり)

この件以外で、議案1号について、ほかに何か質疑はございませんか。

議 長 (「なし」の声あり)

よろしいですか。

それでは、採決します。

議案第1号について、申請のとおり許可することに賛成の方は 挙手をお願いします。

(賛成多数)

賛成多数ですので、議案第1号は申請のとおり決定します。 ここで暫時休憩します。

(●●委員着席)

会議を再開します。

以上で、本日の総会に提案されました付議案件の審議については、すべて終了しました。

これをもちまして、令和4年第2回農業委員会総会を閉会します。